



## Žaidimo aprašymas

2014 m. pavasario sezonas

„Europrotai“ – tai įdomus ir linksmas būdas praleisti laisvalaikį smalsiems ir naujo sužinoti norintiems žmonėms. Tai komandinis žaidimas, paremtas protų kovų tipo viktorina, kuri vakarais į įvairias erdves pritraukia šimtus žinių ištroškusių ir jas pademonstruoti norinčių smalsuolių.

Tai ne egzaminas – tai žaidimas! Norint dalyvauti „Europrotuose“ nereikia graužti knygų, skaityti dokumentų ar mokytis atmintinai – tereikia pasitelkti bendras žinias ir loginį mąstymą. „Europrotai“ leidžia jums patiems įvertinti, ką žinote apie Europos kultūrą, meną, sportą, maistą, istoriją, geografiją, kiną, muziką, įžymius žmones ir t. t.

Pavasario „Europrotų“ sezone vyks 4 žaidimo turnyrai, kurie numatyti vasario 26, kovo 5, 12 ir 19 dienomis. Turnyre žaidžia komandos, kurias gali sudaryti nuo 4 iki 6 žaidėjų. 2014-aisiais metais tęsiamos Europos piliečių metų veiklos, gegužės 25 d. vyks Europos Parlamento rinkimai, tad tos komandos, kurios savo sudėtyje turės bent vieną dalyvį, turėsiantį teisę pirmą kartą balsuoti EP rinkimuose, gaus papildomą tašką. Vienas žaidimo turnyras sudarytas iš penkių teminių turų po 10 klausimų. Žaidimo vedėjas paskelbia turo temą ir garsiai perskaito dešimt klausimų, kuriuos kiekviena komanda aptaria, sugalvoja tiksliausią ir logiškiausią atsakymą ir užrašo jį ant atsakymų lapelio. Turo pabaigoje komanda lapelį atneša žaidimo vedėjui, kuris per trumpą pertraukėlę apibendrinęs atsakymus paskelbia rezultatus. Tai vyksta penkis kartus, kol paaiškėja turnyro nugalėtojai. Turnyro nugalėtojais tampa komanda, surinkusi daugiausiai taškų per visus penkis turus.

Kiekvienas iš penkių per turnyrą vykstančių turų yra skirtingas: pirmasis – bendrųjų klausimų turas, antras ir trečias turai atspindės tam tikrą visus dešimt klausimų vienijančią temą, ketvirtasis turas sudarytas iš vaizdų, nuotraukų, vėliavų, logotipų ir kitų vaizdinių, o penktojo turo metu skambės muzikinės mįslės – dainos, kūriniai, kalbos ir t.t.

Viena komanda gali dalyvauti viename, keliuose arba visuose pavasario „Europrotų“ sezono turnyruose. Žaidimo vedėjas veda bendrą komandų pavasario sezono įskaitą. Daugiausiai taškų per visus pavasario „Europrotų“ sezono turnyrus surinkusi komanda tampa sezono nugalėtoja.

Žaidimo metu komandos gali naudotis tik savo narių žiniomis ir išmintimi. Įvairios ryšio priemonės, internetas, kompiuteriai, literatūra ir kitos galimo sukčiavimo priemonės negali būti naudojamos.

Žaidimą organizuoja *Europe Direct* informacijos centrai, Jaunimo Europos komanda, viešosios bibliotekos, Europos Komisijos atstovybė Lietuvoje.

Daugiau informacijos – [www.pazinkeuropa.lt](http://www.pazinkeuropa.lt).



## Žaidimo taisyklės

2014 m. pavasario sezonas

1. Turnyre gali žaisti tik žaidimo vedėjo užregistruotos komandos. Registruojantis reikia nurodyti komandos pavadinimą ir komandos narių vardus, kapitono kontaktinius duomenis.
2. Komandą sudaro nuo 4 iki 6 žmonių. Jei komandoje daugiau nei 6 nariai, už kiekvieną papildomą narį iš komandos bendros taškų sąskaitos minusuojama po 1 tašką.
3. Jei komandoje yra vienas arba daugiau narių, kuris(-ie) **turės teisę** pirmą kartą balsuoti EP rinkimuose gegužės 25 d., bendra komandos taškų sąskaita viename turnyre papildoma 1 tašku. Maksimaliai vienai komandai suteikiamas 1 papildomas taškas, nesvarbu, kiek komandoje yra sąlygą atitinkančių dalyvių. Sąlygą atitinka tie dalyviai, kurie 2014 m. gegužės 25 d. turės ne mažiau 18 ir ne daugiau 22 metų. Norėdama gauti papildomus taškus, komanda registruodamasi turi apie tai informuoti žaidimo vedėją ir turėti dalyvių amžių patvirtinančius dokumentus.
4. Už teisingą atsakymą į vieną klausimą komanda gauna 1 tašką. Už pusę teisingo atsakymo komanda gauna 0,5 taško. Už neteisingą atsakymą komanda taškų negauna. Didesnis taškų skaidymas nėra rekomenduojamas, nebent tai objektyviai leidžia padaryti klausimas ir jo atsakymas.
5. Turnyrą laimi ta komanda, kuri surenka daugiausiai taškų. Jei dvi ar daugiau komandų surenka vienodai taškų, aukštesnę vietą užima paskutiniame ture geriau pasirodžiusi komanda. Jei komandos paskutiniame etape surinko vienodai taškų, tuomet aukštesnę vietą užima komanda, surinkusi daugiau taškų priešpaskutiniame turnyre ir taip toliau. Jei visų turų metų komandos surinko identišką kiekį taškų, metami burtai.
6. Žaidimo vedėjas veda bendrą pavasario „Europrotų“ sezono įskaitą. Komanda, laimėjusi turnyre 1 vietą, gauna 10 įskaitinių taškų, 2 vietą – 9 taškus, 3 – 8 taškus, 4 – 7 taškus, 5 – 6 taškus, 6 – 5 taškus, 7 – 4 taškus, 8 – 3 taškus, 9 – 2 taškus, 10 – 1 tašką. Vienuoliktą ir žemesnes vietas užėmusios komandos taškų negauna. Komanda, kuri surenka daugiausiai taškų per sezoną, tampa „Europrotų“ pavasario sezono nugalėtoja.
7. Komanda tuo pačiu pavadinimu gali žaisti kitame „Europrotų“ turnyre, jei jos sudėtyje yra bent du žaidėjai, dalyvavę tos komandos sudėtyje praeitame turnyre.
8. Žaidimo metu draudžiama atsakymams surasti naudotis telefonais ir kitomis ryšio priemonėmis, kompiuteriais, literatūra, papildomais užrašais, nusižiūrėti nuo kitų komandų. Šią taisyklę pažeidusi komanda žaidimo vedėjo sprendimu gali būti diskvalifikuota iš turnyro.
9. Žaidimo vedėjas visada teisis.
10. Jei žaidimo vedėjas neteisis, žiūrėkite taisyklę nr. 9.